Guide de l'aspirant-moniteur

ÉTÉ 2026

Sainte-Sophie

camp de jour

MUNICIPALITÉ DE SAINTE-SOPHIE

ACQ CAMP DE JOUR MUNICIPAL CONFORME 2026

Bienvenue au camp !

Chers aspirants-moniteurs (aspis, pour les intimes),

Nous sommes très heureux et impatients de vous accueillir cet été !
Tu souhaites vivre un été enrichissant avec un groupe de jeunes qui désirent apprendre le métier d'animateur ?

Tu es à la bonne place !

Ce guide te donne toutes les informations nécessaires pour visualiser ton été de rêve !

nous joindre

INSCRIPTIONS

Service des loisirs, culture et vie communautaire
450 438-7784 poste 5221 | loisirs@stesophie.ca

QUESTIONS RELATIVES AU CAMP

Coordonnatrice du camp de jour
450 560-2336 | campdejour@stesophie.ca

PLAINTES ET REQUÊTES PARTICULIÈRES

Coordonnatrice loisirs, culture et vie communautaire
450 438-7784 poste 5229 | nraymond@stesophie.ca

LE PROGRAMME ASPIRANT-MONITEUR, C'EST QUOI?

Le programme aspirant-moniteur est une initiative destinée aux jeunes de 12 à 14 ans qui souhaitent découvrir le métier d'animateur de camp de jour et développer leurs premières expériences en animation.

Ce programme permet aux participants de s'initier au fonctionnement d'un camp de jour, d'apprendre les bases de l'animation et d'acquérir des compétences utiles pour éventuellement occuper un poste d'animateur dans les années futures.

Tout au long de l'été, les aspirants-moniteurs participent à des formations, des ateliers et des activités pratiques, en plus de vivre des périodes de jumelage et d'observation avec des animateurs ou accompagnateurs. Ils ont ainsi l'occasion de se familiariser avec l'encadrement de groupes d'enfants, la préparation d'activités, la sécurité et le travail d'équipe.

Le programme vise notamment à :

- développer le leadership et le sens des responsabilités
- apprendre les bases de l'animation et de l'encadrement d'enfants
- découvrir les valeurs et le fonctionnement du camp de jour

Et tout ça dans le plaisir, la découverte et l'esprit d'équipe qui font la magie du camp de jour!

LE MEILLEUR DES DEUX MONDES

En participant au programme aspirant-moniteur, tu ne feras pas seulement apprendre le métier d'animateur : tu vivras aussi pleinement l'expérience du camp.

Tu auras l'occasion de participer à plusieurs activités du camp, surtout celles qui t'intéressent. C'est un peu le meilleur des deux mondes : découvrir le rôle d'animateur tout en continuant de profiter du camp comme un jeune.

Tu pourras t'inscrire aux sorties extérieurs, comme tout le monde !

Même si nous aimerions t'avoir avec nous tout l'été, il n'est pas obligatoire de participer à toutes les semaines de camp. Toutefois, pour obtenir ton certificat d'aspirant-moniteur, tu devras compléter un minimum de **deux semaines complètes dans le programme**.

informations générales

SITE DE CAMP

ÉCOLE DU JOLI-BOIS
100, rue Val-des-Chênes, Sainte-Sophie

HORAIRE

SERVICE DE GARDE AM	7 h 00 à 9 h 00
JOURNÉE D'ACTIVITÉS	9 h 00 à 16 h 00
SERVICE DE GARDE PM	16 h 00 à 18 h 00

SEMAINES DE CAMP

SEMAINE 1	22 au 26 juin*	SEMAINE 5	20 au 24 juillet
SEMAINE 2	29 juin au 3 juillet	SEMAINE 6	27 au 31 juillet
SEMAINE 3	6 au 10 juillet	SEMAINE 7	3 au 7 août
SEMAINE 4	13 au 17 juillet	SEMAINE 8	10 au 14 août

*le camp de jour de Sainte-Sophie sera fermé le 24 juin 2026

inscriptions

TARIFICATION

La tarification hebdomadaire inclut le programme aspirant-moniteur et le service de garde.

	TARIF
1er et 2e enfant	165 $
3e et 4e enfant	82,50 $
5e enfant et +	Gratuit

ANNULATION ET REMBOURSEMENT

Avant le 4 juin 2026 (inclusivement) :
Il est possible d'avoir un remboursement total pour les semaines de camp de jour inscrites, et ce, pour tous les enfants inscrits. Un frais d'annulation de 50 $ par enfant est retenu.

Après le 4 juin 2026 :
Aucun remboursement n'est accordé à l'exception d'une présentation d'un billet médical (remboursement sans frais d'administration au prorata du nombre de semaines utilisées).

Loi sur la protection du consommateur
Les villes ne sont pas assujetties à la loi sur la protection du consommateur. Il appartient à chacune des villes d'établir leur propre politique (qui peut varier d'une ville à l'autre). Pour plus de détails vous pouvez consulter (Section VI, article 188 à 196) http://legisquebec.gouv.qc.ca/fr/showdoc/cs/p-40.1

Matériel

UNIFORME

Deux chandails d'aspirant-moniteur seront fournis à chaque participant au début de l'été. Ces chandails devront être portés lors des journées au camp afin de permettre aux enfants, aux parents et à l'équipe de reconnaître facilement les aspirants-moniteurs sur le site.

CE QUE L'ASPIRANT-MONITEUR DOIT AVOIR EN TOUT TEMPS

- Chandail aspirant-moniteur ;
- Vêtements confortables et adaptés à la température ;
- Vêtements de rechange ;
- Lunch froid pour le dîner ;
- Déguisement (lors des thématiques) ;
- Imperméable ;
- Espadrilles fermées ou sandales sportives ;
- Maillot de bain ;
- Serviette de plage;
- Casquette ou chapeau (OBLIGATOIRE) ;
- Crème scolaire et chasse-moustique.

programmation

SEMAINE 1 – RÔLES ET RESPONSABILITÉS

- Remise des chandails et nom de camp
- Comprendre leur rôle au camp et le rôle d'un animateur
- Connaître le fonctionnement d'une journée au camp
- Comprendre les bases de l'animation
- Observer des animateurs en action
- Développer leur sentiment d'appartenance au groupe

SEMAINE 2 – TECHNIQUES D'ANIMATION

- Comprendre les techniques de base d'animation
- Expliquer et animer un jeu
- Gérer les temps morts
- Comprendre les règles d'animation dans les jeux d'eau
- Observer et participer à l'animation dans différents groupes
- Défi animation
- Sortie piscine

SEMAINE 3 – GESTION DES RISQUES ET SÉCURITÉ

- Comprendre l'importance de la sécurité au camp
- Reconnaître des situations à risque
- Comprendre les bases de la gestion de crise
- Comprendre la gestion d'un groupe d'enfants
- Comprendre le fonctionnement d'une sortie piscine
- Observer les animateurs en gestion de groupe
- Sortie piscine

programmation

SEMAINE 4 – ANIMATION ET ADAPTATION

- Adapter des activités selon une thématique
- Animer un rassemblement devant plusieurs groupes
- Adapter les activités lors d'une journée de pluie
- Comprendre les procédures d'embarquement (autobus ou déplacements)
- Préparer et animer un jeu thématique
- Coanimer une activité dans un groupe du camp
- Sortie piscine

SEMAINE 5 – INCLUSION ET ACCOMPAGNEMENT

- Comprendre le rôle d'un accompagnateur au camp de jour
- Comprendre l'importance de l'inclusion
- Connaître les bases de l'intégration des enfants ayant des besoins particuliers
- Observer l'intervention d'un accompagnateur
- Participer à une rencontre d'équipe d'animation
- Sortie piscine

SEMAINE 6 – SERVICE DE GARDE ET CLIENTÈLES

- Comprendre le fonctionnement du service de garde
- Adopter une attitude professionnelle avec les parents
- Comprendre les différences entre les groupes d'âges
- Adapter les activités selon l'âge des enfants
- Animer des bricolages et jeux calmes
- Animer dans différents groupes du camp
- Sortie piscine

programmation

SEMAINE 7 – PRÉPARATION À L'ANIMATION ET LEADERSHIP

- Comprendre le processus d'embauche pour un poste d'animateur
- Participer à une simulation d'entrevue
- Comprendre l'approche Virage nature
- Animer des activités en nature
- Développer la coopération dans un groupe
- Vivre une journée complète de jumelage dans un groupe du camp
- Sortie piscine

SEMAINE 8 – MISE EN PRATIQUE ET RECONNAISSANCE

- Coanimer des activités avec un groupe
- Mettre en pratique les techniques d'animation apprises durant l'été
- Développer leur confiance devant un grand groupe
- Gala des aspirants-moniteurs
- Participation à la Fête des camps
- Activité de reconnaissance

code de vie



JE ME RESPECTE.



JE RESPECTE LES AUTRES.



JE RESPECTE MON ENVIRONNEMENT.

camp de jour

MUNICIPALITÉ DE SAINTE-SOPHIE

système d'avis

VOTRE ENFANT PEUT RECEVOIR UN <u>AVIS VERT</u>

Lors d'un comportement qui entrave le fonctionnement
(ex. non-respect des consignes à répétition)

VOTRE ENFANT PEUT RECEVOIR UN <u>AVIS JAUNE</u>

Lors d'un comportement de gravité MOYENNE
(ex. bris de matériel intentionnel, tiraillage, etc.)
<u>ou</u>
lors d'une récidive d'un comportement pouvant mener à un avis VERT.

VOTRE ENFANT PEUT RECEVOIR UN <u>AVIS ORANGE</u> (suspension)

Lors d'un comportement GRAVE mettant la sécurité de l'enfant ou d'autrui en danger (ex. coup, morsure, fugue, etc.)
<u>ou</u>
lors d'une récidive d'un comportement pouvant mener à un avis VERT ou JAUNE selon la situation.

VOTRE ENFANT PEUT RECEVOIR UN <u>AVIS ROUGE</u> (expulsion)

Lors d'un comportement dangereux
(ex. nécessitant une intervention policière)
<u>ou</u>
lors d'une récidive d'un comportement pouvant mener à un avis VERT ou JAUNE ou ORANGE selon la situation.

LA VIOLENCE SOUS TOUTES SES FORMES N'EST PAS TOLÉRÉE AU CAMP DE JOUR.

La gravité des comportements sera évaluée par l'équipe de gestion avant la remise de l'avis.

système d'avis

L'application du système d'avis se fait en dernier recours, après que différents moyens aient été mis en place. Cependant, si les comportements persistent, c'est que le besoin de l'enfant n'est toujours pas répondu. Selon les encadrés ci-dessous, différentes actions devraient être posées après avoir donné les différents avis, afin de favoriser pleinement la participation du jeune au camp de jour.

AVIS	ACTIONS À POSER
AVIS VERT comportement qui entrave le fonctionnement	• Système de motivation individuel • Système d'autorégulation • Conscientiser aux étapes à venir
AVIS JAUNE comportement de gravité MOYENNE ou récidive d'un comportement menant à un avis VERT.	• Rencontre parents, enfants, accompagnateur et responsable et établir des moyens • Cibler un défi précis pour l'enfant • Communication en rencontre d'équipe • Grille AAC • SOS Intégration
AVIS ORANGE (suspension) comportement GRAVE mettant la sécurité de l'enfant ou d'autrui en danger ou récidive d'un comportement menant à un avis VERT ou JAUNE.	• Rencontre de retour de suspension avec présence de la coordonnatrice • SOS Intégration • Mettre en place des accommodements • Si besoin, répéter les actions liés à l'avis jaune